

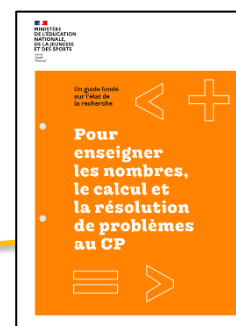
// Ressources d'accompagnement du programme de mathématiques (cycle 3)

Nombres et calculs

Ressources thématiques

- [Le calcul aux cycles 2 et 3](#)
Ressources complémentaires
 - [Le nombre au cycle 3 \(SCEREN\)](#)
- [Le calcul en ligne au cycle 3](#)
- [Fractions et nombres décimaux au cycle 3](#)
Exemples de situations d'apprentissage
 - [Découverte des fractions, en commençant par les fractions simples](#)
 - [De la fraction simple à la fraction décimale](#)
 - [Introduction de l'écriture à virgule](#)
 - [Outil 1 : La glissière à nombres](#)
 - Outil 2 : Le guide-âne [version pdf](#) – [version modifiable](#)[Exemples d'erreurs observées](#)

POUR ENSEIGNER LES NOMBRES, LE CALCUL ET LA RESOLUTION DE PROBLEMES AU CP (12/2020)



Evaluation des niveaux de maîtrise du socle commun

- [Évaluer les acquis en mathématiques au cycle 3](#)
- [Document d'appui pour l'évaluation des élèves au cycle 3](#)

// Ressources d'accompagnement du programme de mathématiques (cycle 3)

Grandeurs et mesures

Ressources thématiques

- [Grandeurs et mesures au cycle 3](#)
Exemple de situation d'apprentissage
 - [Une séance sur les périmètres et les aires de rectangles](#)**Ressources complémentaires**
 - [Grandeurs et mesures au cycle 2](#)
 - [Le nombre au cycle 3 \(SCEREN\)](#)

Evaluation des niveaux de maîtrise du socle commun

- [Évaluer les acquis en mathématiques au cycle 3](#)
- [Document d'appui pour l'évaluation des élèves au cycle 3](#)

Espace et géométrie

[TELECHARGER LE DOSSIER COMPLET](#)

- [Espace et géométrie au cycle 3](#)
 - Exemples de situations d'apprentissage**
 - [La géométrie flash](#)
 - [Les solides](#)
 - [Les quadrilatères](#) : activité avec GeoGebra
 - [Fichier 1](#) – [Fichier 2](#) – [Fichier 3](#) – [Fichier 4](#)
 - [Les programmes de construction](#)
 - [Activités sur le cube](#)
 - Annexes**
 - [Les polygones](#)
 - [Le disque et le cercle](#)
 - [Les angles](#)
 - Ressources**
 - [Les mathématiques par le jeu](#)
 - [Liste des jeux](#)
 - [Du plaisir à l'apprentissage \(vidéo\)](#)
 - [Capsules vidéo](#)
 - [Deux géométries en jeu dans la géométrie plane \(Catherine Houdement\)](#)
 - [La troisième dimension : voir et concevoir dans l'espace \(IREM Paris-Nord, ouvrage numérique\)](#)
 - Fabrications de polyèdres : <https://www.polyhedra.net/en/>
 - Feuilles avec des quadrillages [carrés](#), [triangulaires](#), [hexagonaux](#), [en losanges](#)
 - Feuilles de papier pointé avec des points [alignés](#) ou [alternés](#) sur des sites comme <https://incompetech.com/>

Ressources
thématiques

// Ressources d'accompagnement du programme de mathématiques (cycle 3)

Espace et géométrie

Ressources thématiques

- [Initiation à la programmation aux cycles 2 et 3](#)

Exemples de situations d'apprentissage

Sans écran, en débranché

- [En débranché – déplacements absolus – La fusée](#)
- [En débranché – déplacements relatifs – La tournée du facteur](#)
- [En débranché – déplacements absolus – Découvrir le monde](#)

Les robots

- Fiches descriptives de la [Bee-Bot](#), [Blue-Bot](#) et [Pro-Bot](#)
- [Une séquence sur le robot Thymio \(LAMAP\)](#)
- [Les robots – premières séances](#)
- [Les robots – premiers défis avec Bee-Bot et Blue-Bot](#)
- [Les robots – activités avec Pro-Bot](#)

Deux sites internet : [code.org](#) – [blockly games](#)

- [Fiche descriptive](#)

Scratch Jr

- [Fiche descriptive](#)
- Prise en main : [premiers déplacements \(vidéo\)](#) – [Scratchy et le tabouret \(vidéo\)](#)
- [Quelques pistes pour des approfondissements](#)

Scratch

- [Prise en main](#)
- Vidéos relatives à différentes fonctionnalités : [A](#) – [B](#) – [C](#) – [D](#) – [E](#) – [G](#) – [H](#) – [I](#) – [J](#)
- [Premières activités](#)
- [Figures géométriques](#)
- [Activités de débogage](#)

Géotortue

- [Prise en main](#)
- [Figures géométriques](#)
- [Avec les angles, en 6^{ème}](#)

Evaluation des niveaux de maîtrise du socle commun

- [Evaluer les acquis en mathématiques au cycle 3](#)
- [Document d'appui pour l'évaluation des élèves au cycle 3](#)

// Ressources d'accompagnement du programme de mathématiques (cycle 3)

Proportionnalité

Champ d'études commun aux trois thèmes des programmes

Ressources
thématiques

[TELECHARGER LE DOSSIER COMPLET](#)

- [Résoudre des problèmes de proportionnalité au cycle 3](#)
 - Exemples de situations d'apprentissage**
 - [Exemples illustrant la notion de coefficient de proportionnalité](#)
 - Activité : [Mousse au chocolat](#)
 - Activité : [Puzzle](#)
 - [Agrandissement photo](#)
 - Ressources**
 - [Le nombre au cycle 3 \(SCEREN\)](#)